

py 脚本包功能介绍 已经集成 lin 节点工具包

主动技能：

快捷键 **Ctrl+ R** 选中 Write 节点快速导入已输出序列

快捷键 **Shift+B** 快速打开 Read/Write 节点指定文件夹

快捷键 **Shift+P** 拾取所选 Read 素材参数 设置工程帧数

快捷键 **Ctrl+ E** 多层 exr 文件创建 Shuffle 分层

快捷键 **Shift+T** 多功能设置:根据选中节点不同功能不同

Camera 关闭外部文件引用

Tracke 导出 Transform

Read mov 创建 retime / exr 创建 Shuffle

Copy 创建 Premult

Merge 循环切换模式

Shuffle/Remove 选中多个 Shuffle/Remove 创建 Merge 并连接

快捷键 **Shift+N** 选中 MOV 文件的 read 节点，生成 M4V 格式文件

快捷键 **Shift+L** 按照间距排列 Read 节点，并创建 Backdrop

快捷键 **Ctrl+ ↑ ↓ ← →** 光标键， 被选中节点自动对齐

快捷键 **Alt+.** 在节点输入线的直角处创建骨节点

快捷键 **Ctrl +.** 多个节点连接一处时,自动摆放排列节点线

快捷键 **Shift+.** 创建 Comma 节点

快捷键 **Alt+ F** 使用 RV 播放序列，在 Lin_Plug_in\rvnuke\path.py 中输入 RV 安装路径（默认关闭）

快捷键 **Ctrl +T** 热盒工具箱 选中不同节点触发对应功能，常用功能：

ContactSheet/AppendClip 批量自动连接

Camera/Project3D 创建投射节点组

CornerPin2D 设置基础帧数，跟踪或稳定

Tracker 设置自动勾选 P R S，并且导出 Transform

Merge 切换模式，选中同类节点，显示隐藏线，Read 设置 Raw

节点使用视频教程【NUKE-lin 工具包使用说明】：

<https://www.bilibili.com/video/BV1qB4y1Y7yi/>

脚本修改，需要关闭某个功能，或修改快捷键，请在 nuke 中此目录下打开设置菜单

nuke 菜单 - Edit - Lin_ToolSets - Open Settings

被动技能：

1 多层文件夹导入， 可以导入文件夹下的所有子文件夹里的序列

2 Read 节点 显示帧数信息

3 默认设置

IBK 默认绿色屏幕，Write 节点默认勾选自动创建文件夹，Crop 取消放大一个像素，Remove 默认保留 RGBA，工程设置勾选

lock_range 锁定帧数，LayerContactSheet 节点勾选显示名字，FrameHold 节点设置当前帧

4 显示一些节点的主要参数（默认关闭了此功能）

自定义插件安装功能：

可以安装自己的 Gizmo 到 nuke 工具菜单中

复制.Gizmo 文件到 \.nuke\Lin_Plug_in\Custom_Gizmo 目录中，

打开 nuke 软件在工具栏 Lin_ToolSets-Custom_Gizmo 标签中找到节点

win 安装方法:

1 将文件复制到 C 盘的.nuke 下

.nuke 位置 例如：C:\Users\用户名\.nuke （每台电脑用户名不同）

2 如果安装过其他插件 需要手动打开自己电脑.nuke 里的 init.py 文件 手动复制合并全部命令 在一个 init.py 里。

Mac 寻找.nuke 文件的方法

1 解压后文件会被隐藏

在文件夹 nuke 设置文件+lin 节点包 下按快捷键 shift + command + > 显示隐藏文件

2 找到用户文件夹

打开 访达 按 shift + command + G 然后输入 /用户/，在打开的用户文件夹中找到 .nuke，如果没有尝试再次按 shift + command + > 显示隐藏文件。

##出现任何 BUG 问题 请联系我##

有想添加的功能，也联系我

